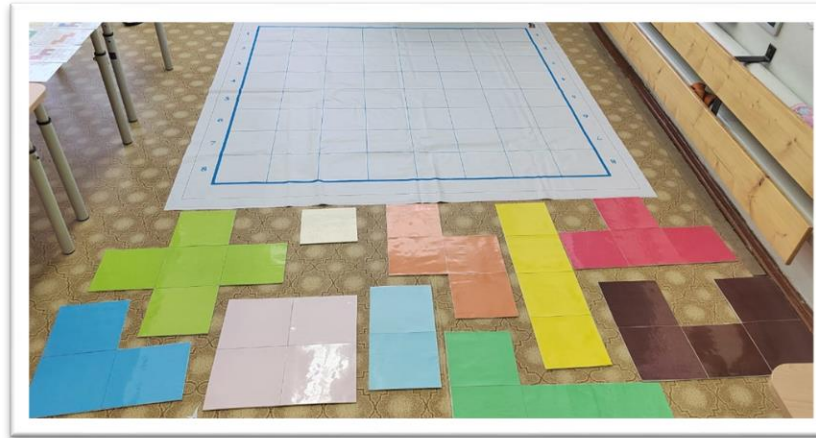


Муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад №4 «Олимпийский»

Игра «Тетрис» на полифункциональном напольном полотне



Разработчик:
учитель – дефектолог
Паутова Елизавета Алексеевна

Методические рекомендации:

Игра рассчитана на возрастную категорию детей 5-7 лет. Задания имеют три уровня сложности, в зависимости от возраста и уровня развития детей. Игровой набор состоит из полифункционального напольного полотна, набора фигур и раздаточных карточек-схем.

По аналогии можно создать настольный вариант игры на полотне меньшего размера с соответствующими фигурами.



			маленький квадрат					кресло
			большой квадрат					угол
			стол					диван
			кровать					
			плюс					большой столб

Каждой фигуре дети дали свое название, которое ассоциируется с предметом

Dark Brown	Dark Brown	Dark Brown	Yellow				
Dark Brown	Light Green	Dark Brown	Yellow				
Light Green	Light Green	Light Green	Yellow				
Blue	Light Green	Blue	Yellow				
Blue	Blue	Blue	Blue				

				Dark Blue	Dark Blue	Light Blue	Light Blue
				Dark Blue	Red	Red	Red
				Green	Blue	Red	Green
				Green	Blue	Blue	Green
				Green	Green	Green	Green

Green	Green	Green	Brown	Brown			
Green	Light Green	Brown	Brown	Yellow			
Light Green	Light Green	Light Green	Red	Yellow			
Green	Light Green	Red	Red	Yellow			
Green	Green	Green	Red	Yellow			

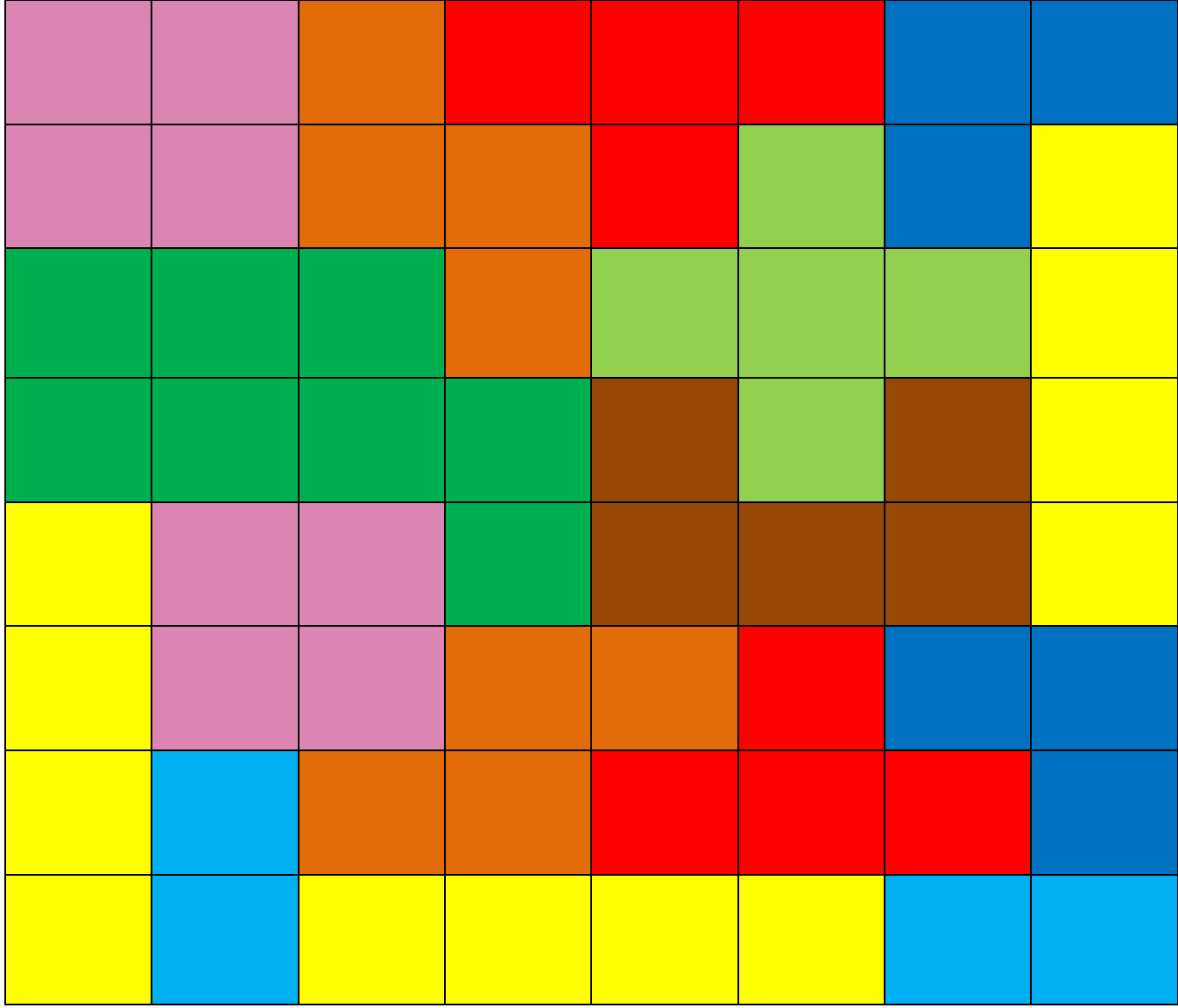
Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Green			
Blue	Blue	Green	Green	Green			
Green	Green	Green	Brown	Brown			
Green	Red	Brown	Brown	Blue			
Red	Red	Red	Blue	Blue			

Green	Green	Green	Blue	Blue			
Green	Pink	Pink	Blue	Orange			
Red	Pink	Pink	Orange	Orange			
Red	Red	Red	Orange	Light Blue			
Red	Red	Red	Red	Light Blue			

Orange	Orange	Orange	Orange	Green	Green		
Red	Orange	Orange	Orange	Orange	Green		
Red	Red	Blue	Blue	Light Green	Green		
Red	Orange	Blue	Light Green	Light Green	Light Green		
Orange	Orange	Orange	Orange	Light Green	Green		
Orange	Orange	Orange	Green	Green	Green		

Orange	Orange	Blue	Blue	Orange	Orange		
Red	Orange	Orange	Orange	Orange	Yellow		
Red	Red	Light Green	Green	Green	Yellow		
Red	Light Green	Light Green	Light Green	Green	Yellow		
Blue	Dark Blue	Light Green	Green	Green	Yellow		
Blue	Dark Blue	Dark Blue	Green	Green	Green		

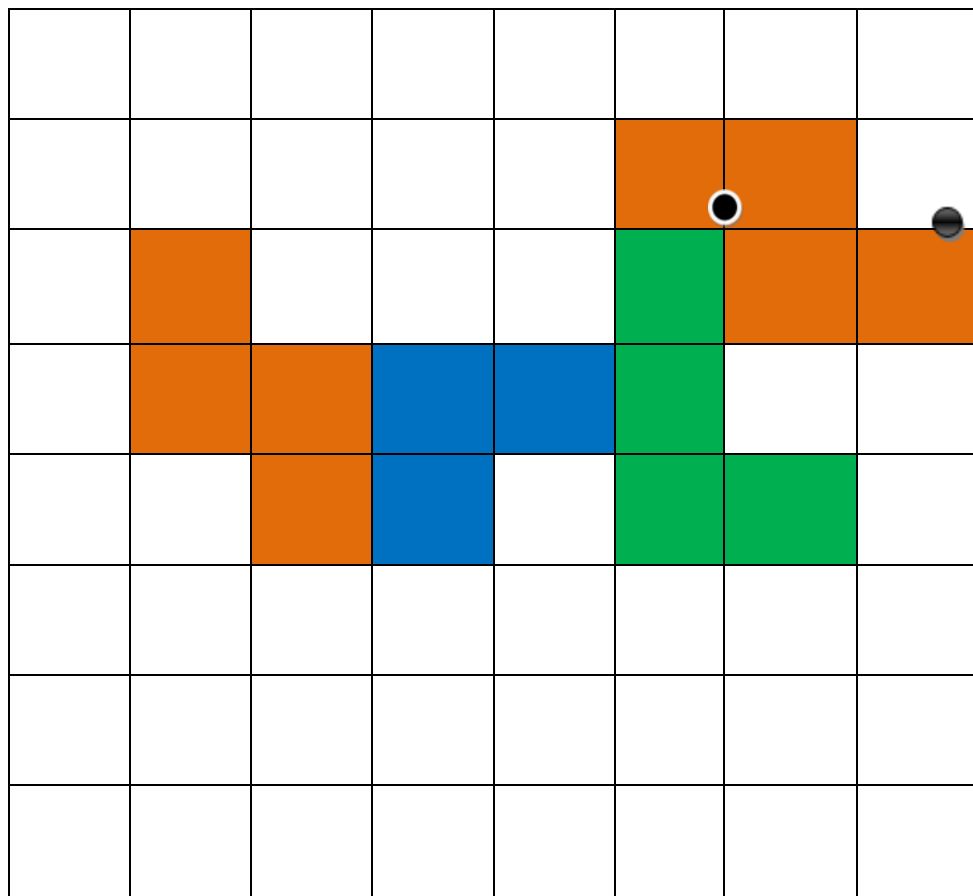
Green	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Blue	Blue	
Green	Red	Red	Red	Orange	Orange	Yellow	
Green	Green	Red	Orange	Orange	Red	Yellow	
Orange	Orange	Blue	Blue	Red	Red	Yellow	
Green	Orange	Orange	Blue	Green	Red	Yellow	
Green	Red	Red	Red	Green	Green	Green	
Green	Green	Red	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	



2 уровень сложности

Предполагает выполнение заданий педагога направленных на формирование умений ориентироваться на плоскости, развитие воображения, внимания, логического мышления и создание готового продукта по образцу.

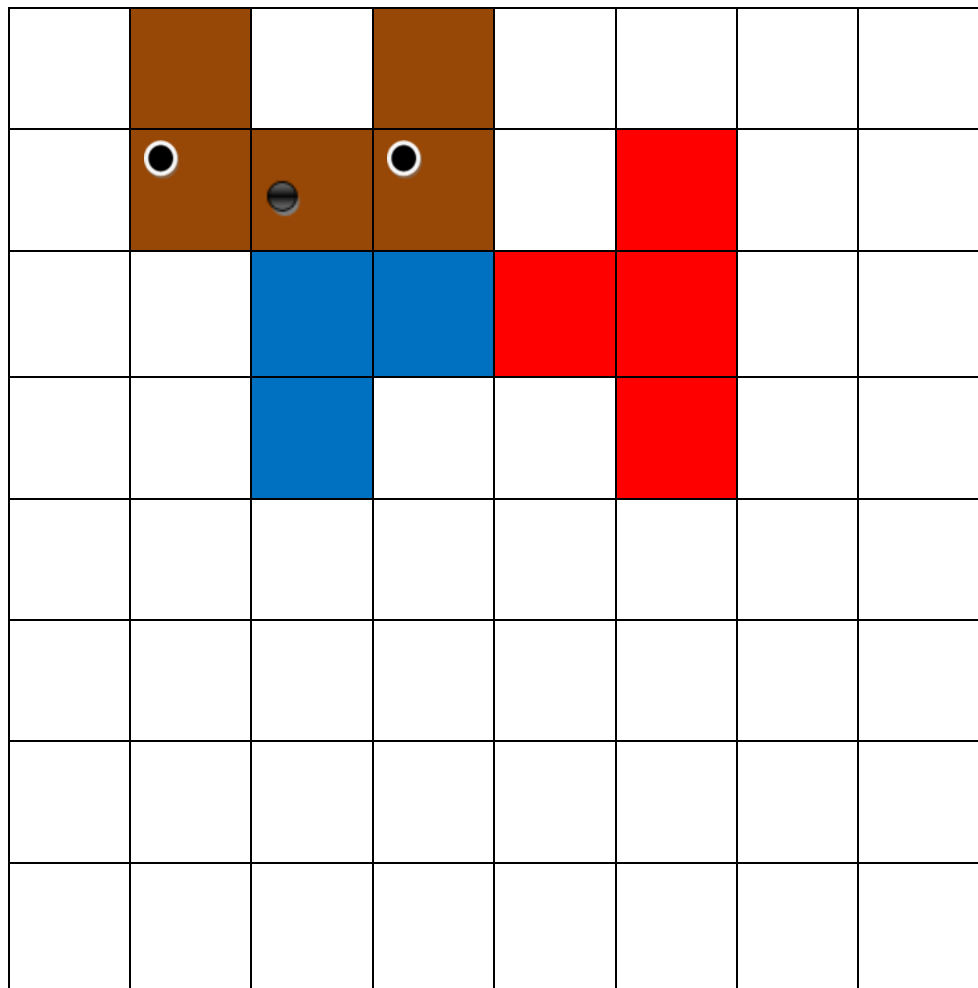
Домашние животные



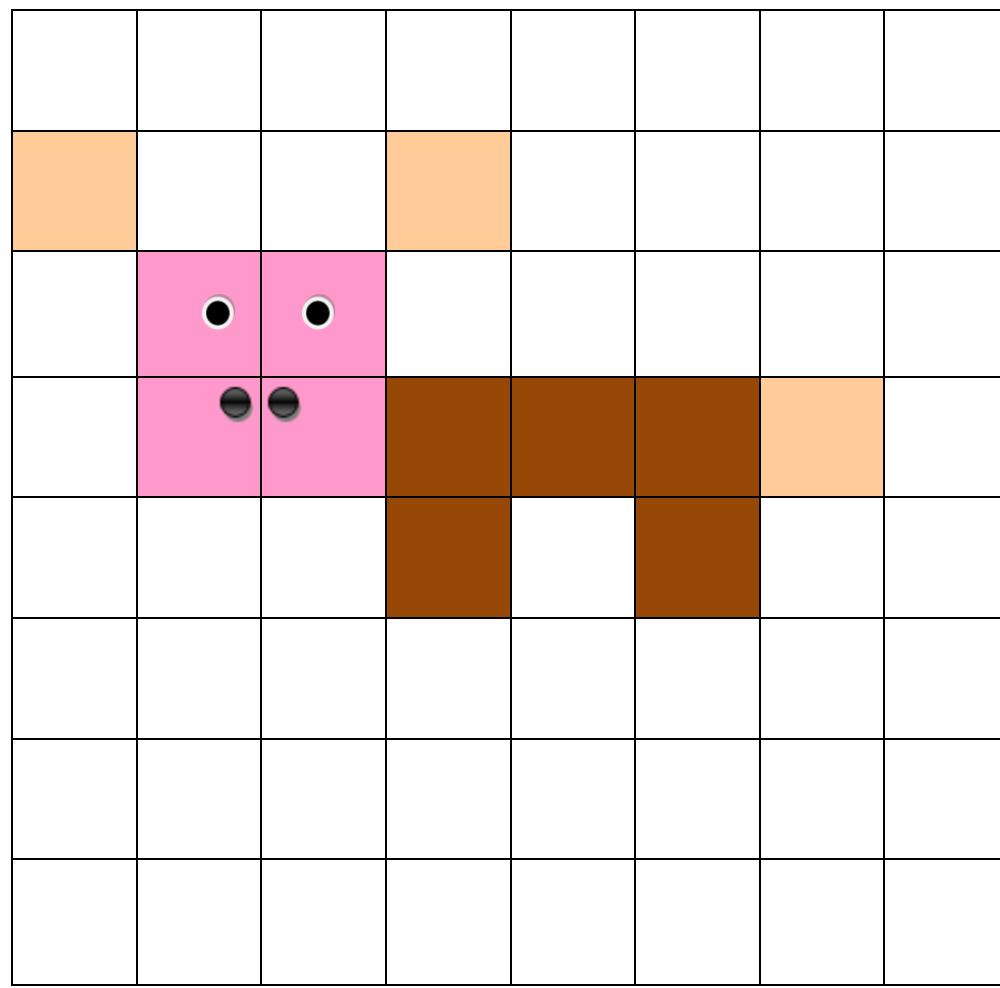
Задание для ребенка:

1. Рассмотрите изображение на карточке.
2. На кого (на что) похоже?
3. Где оно расположено?
4. Собери животного, опираясь на графический образец.

Домашние животные

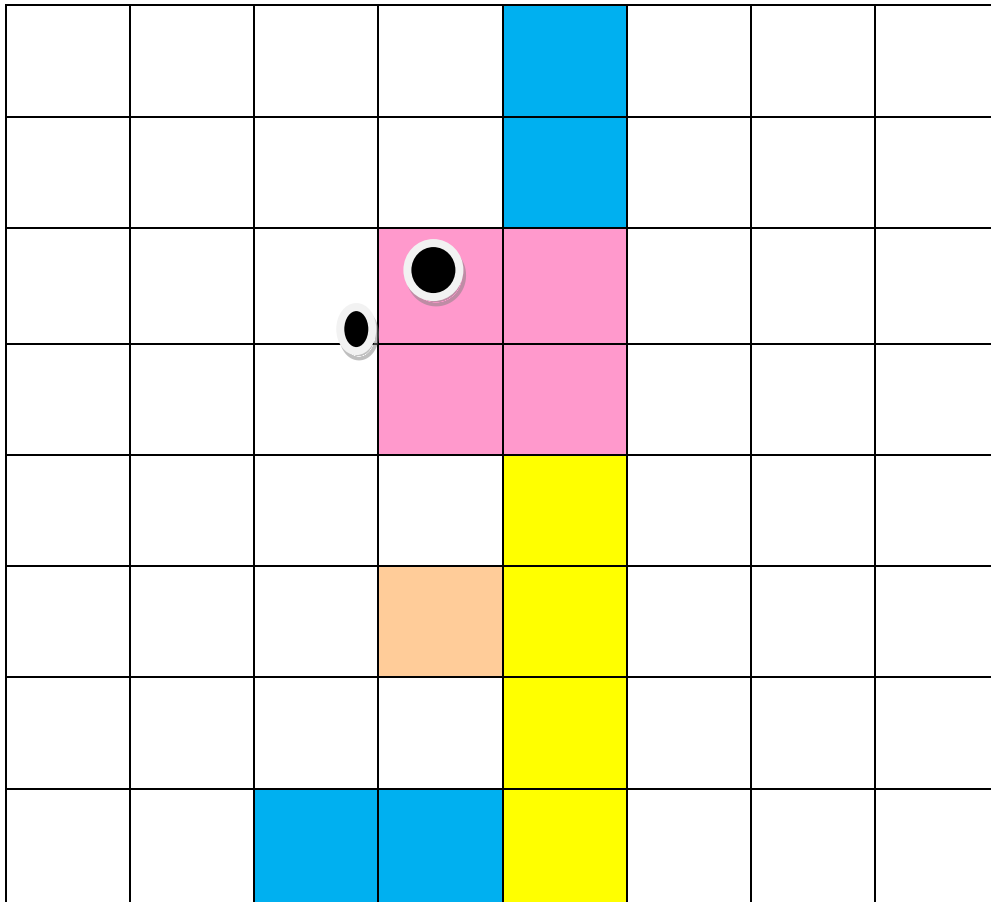


Кошка

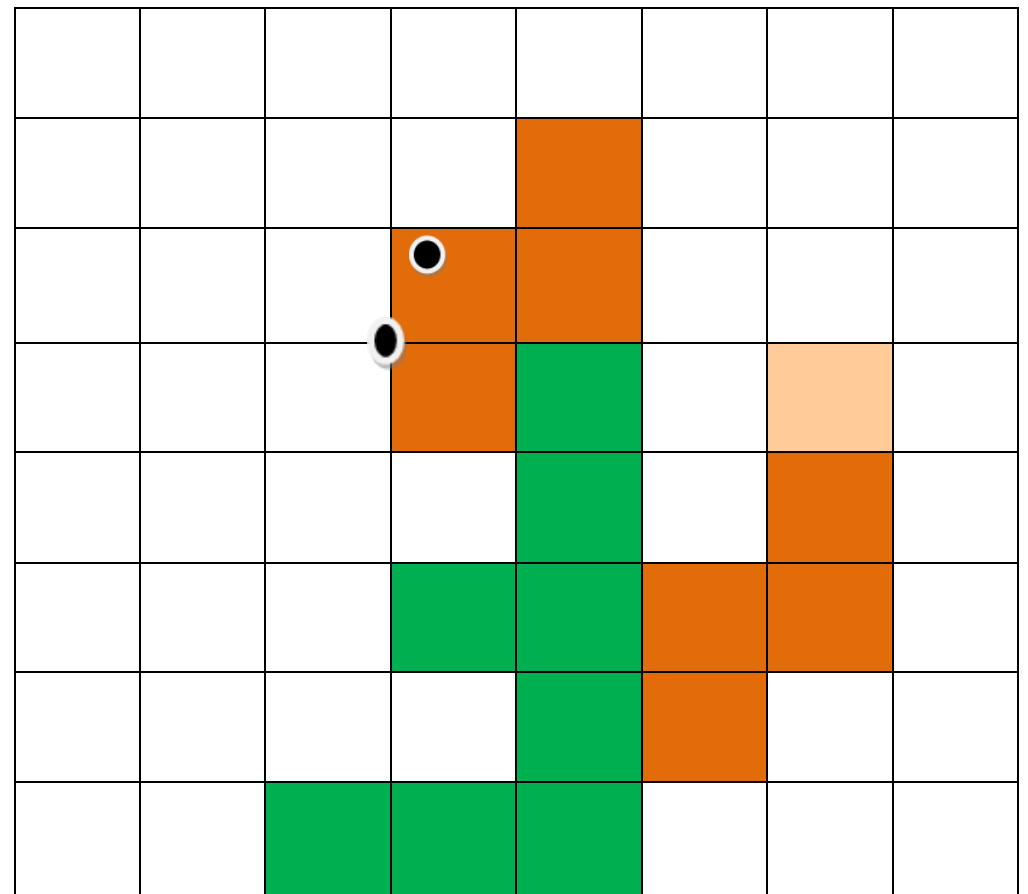


Свинья

Лесные животные

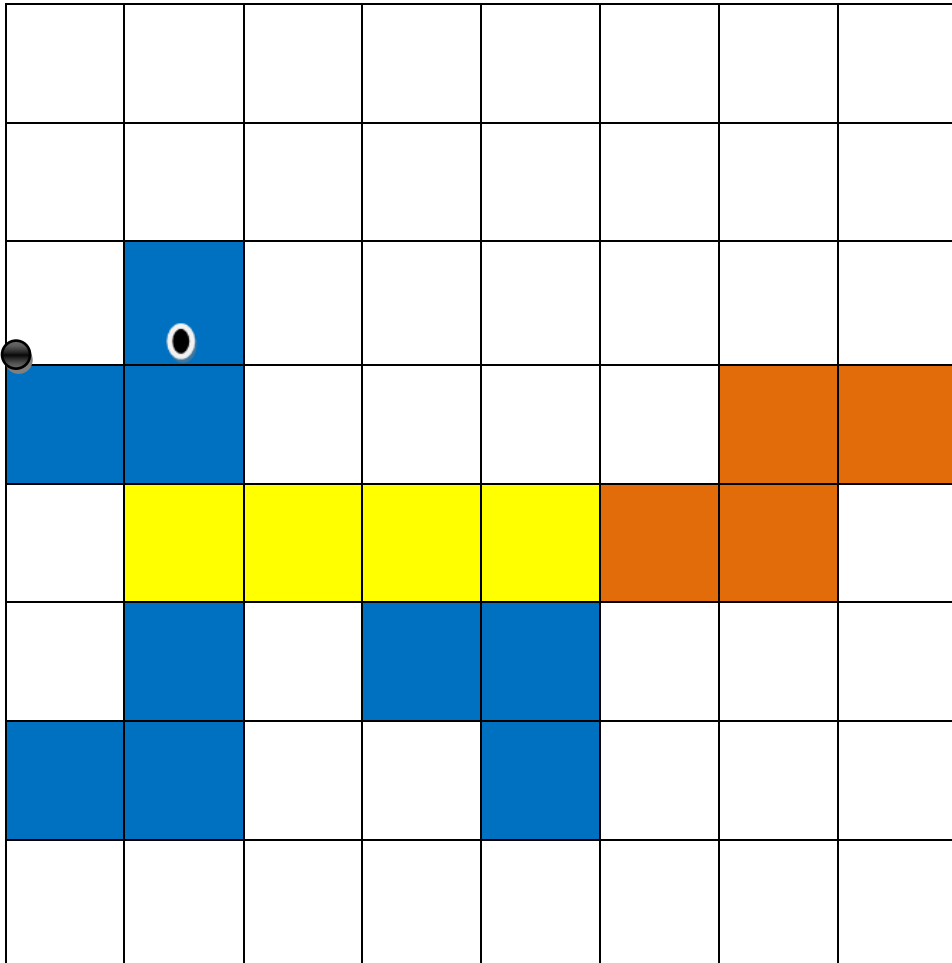


Заяц

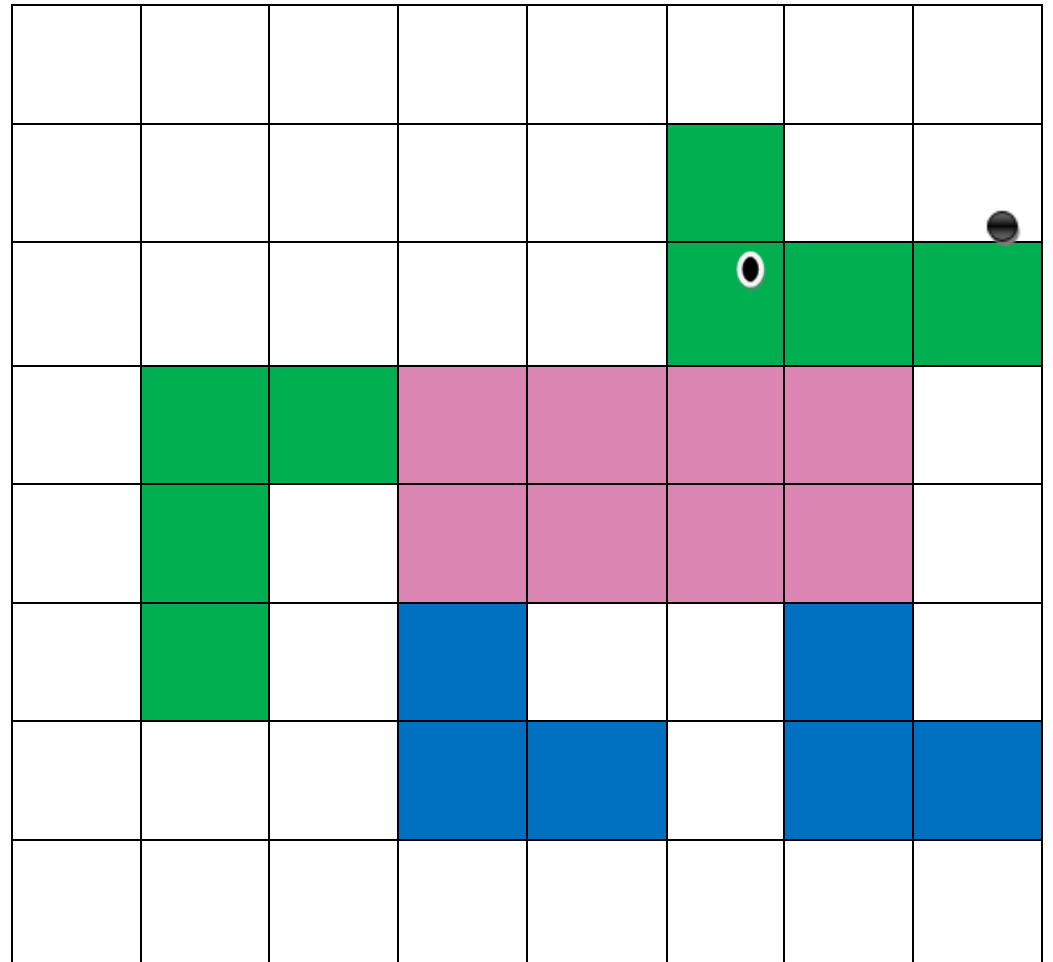


Белка

Лесные животные

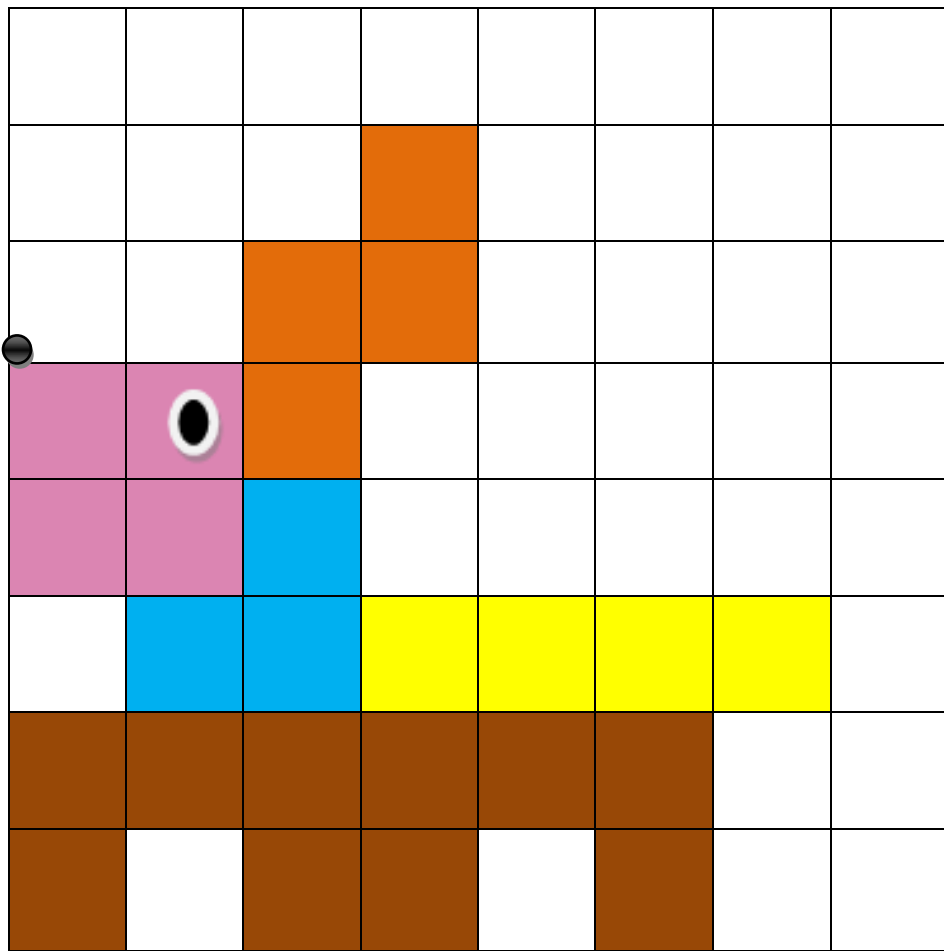


Лиса

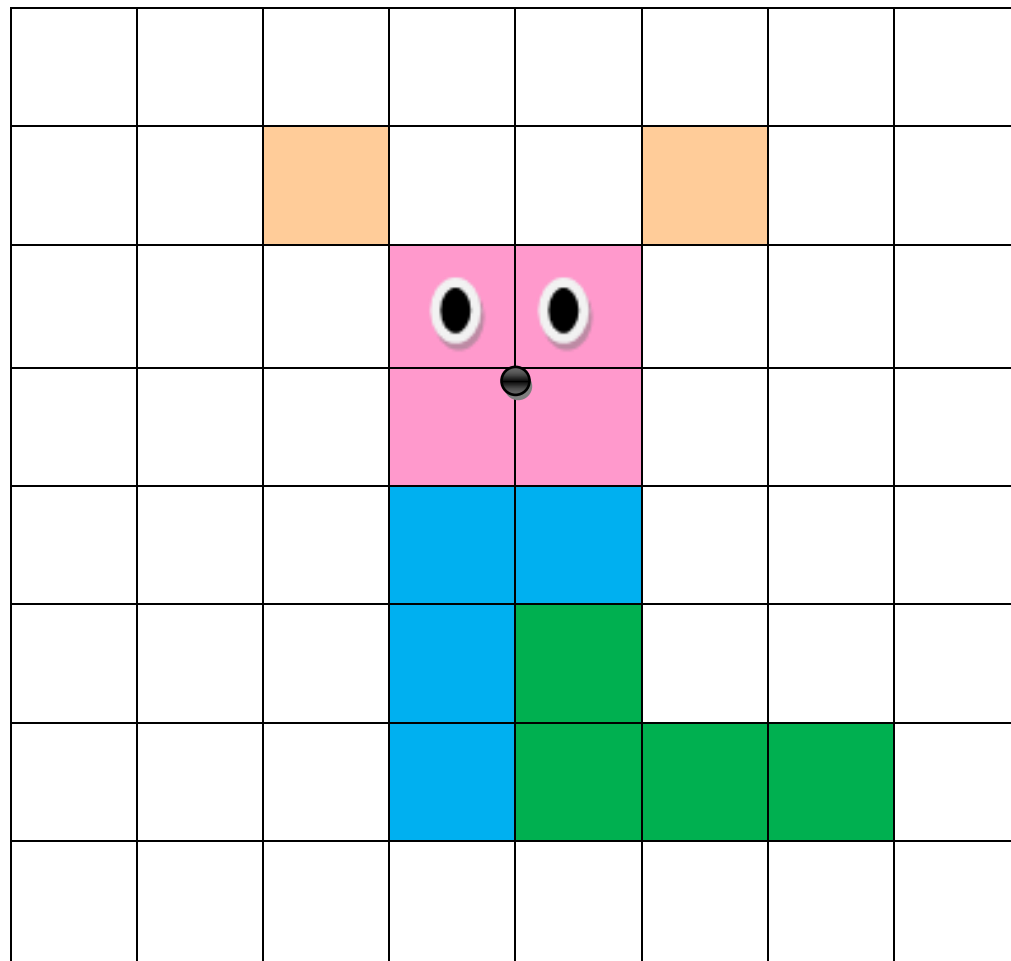


Волк

Лесные животные

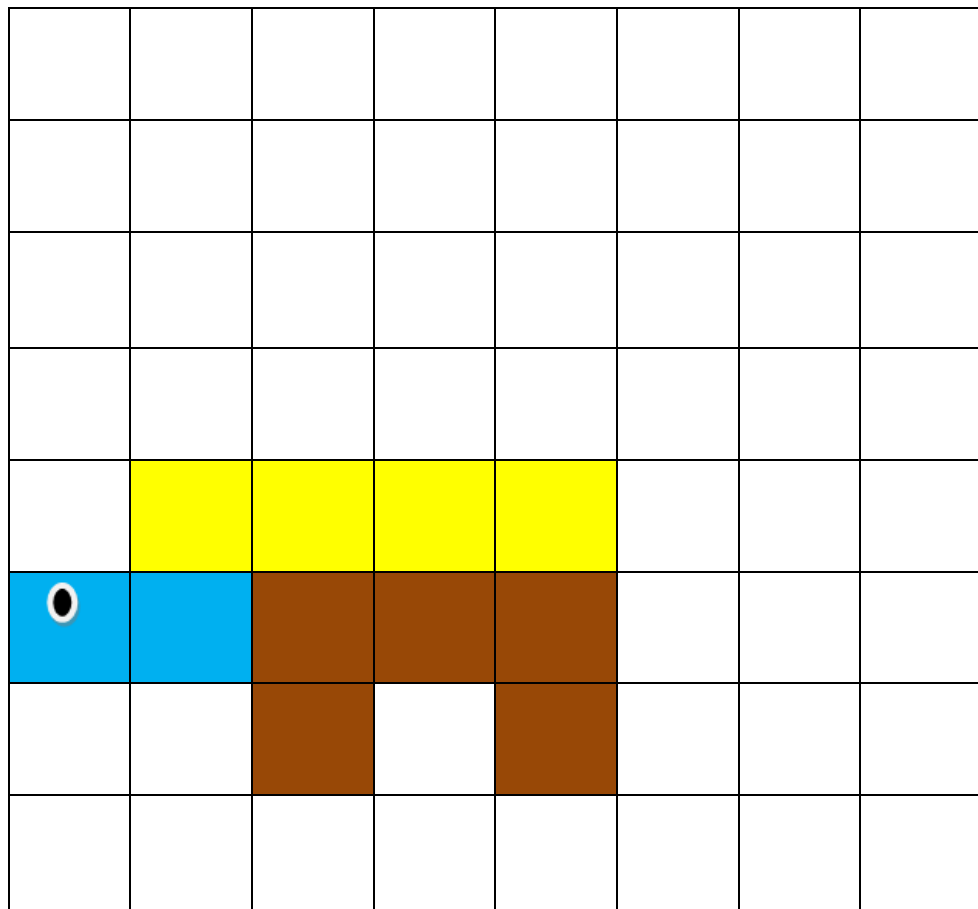


Олень

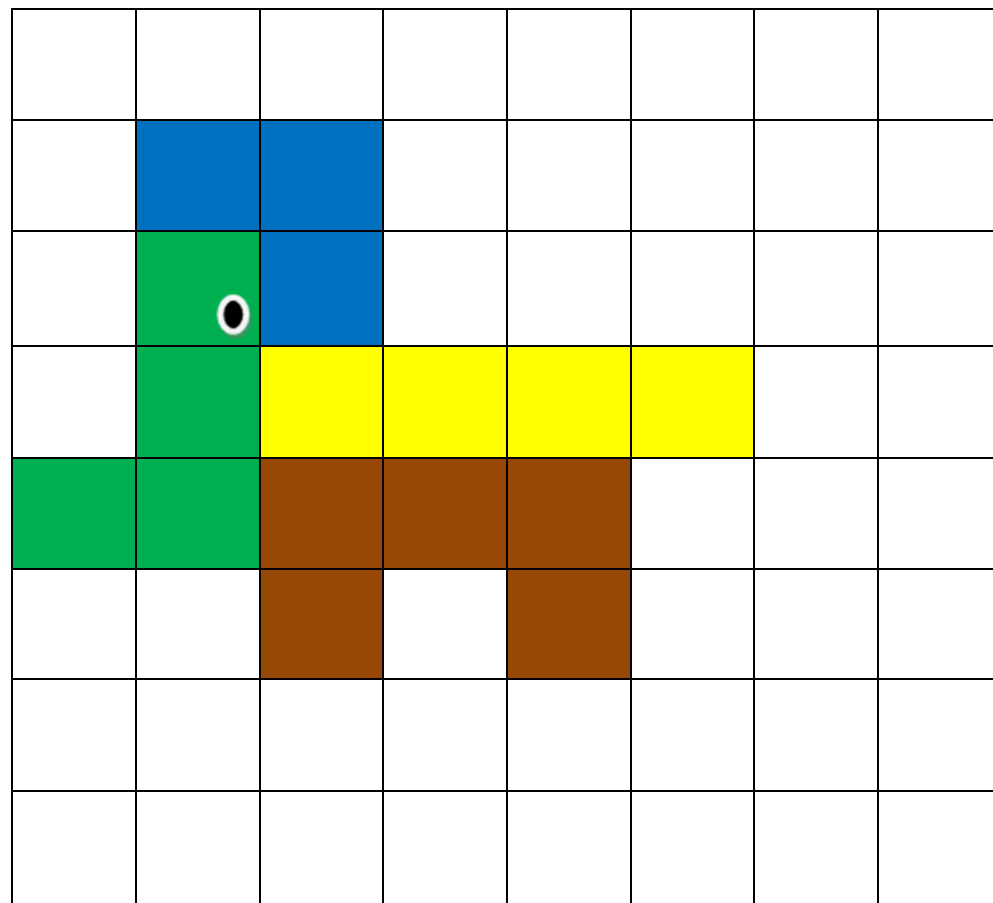


Мышка

Животные и насекомые

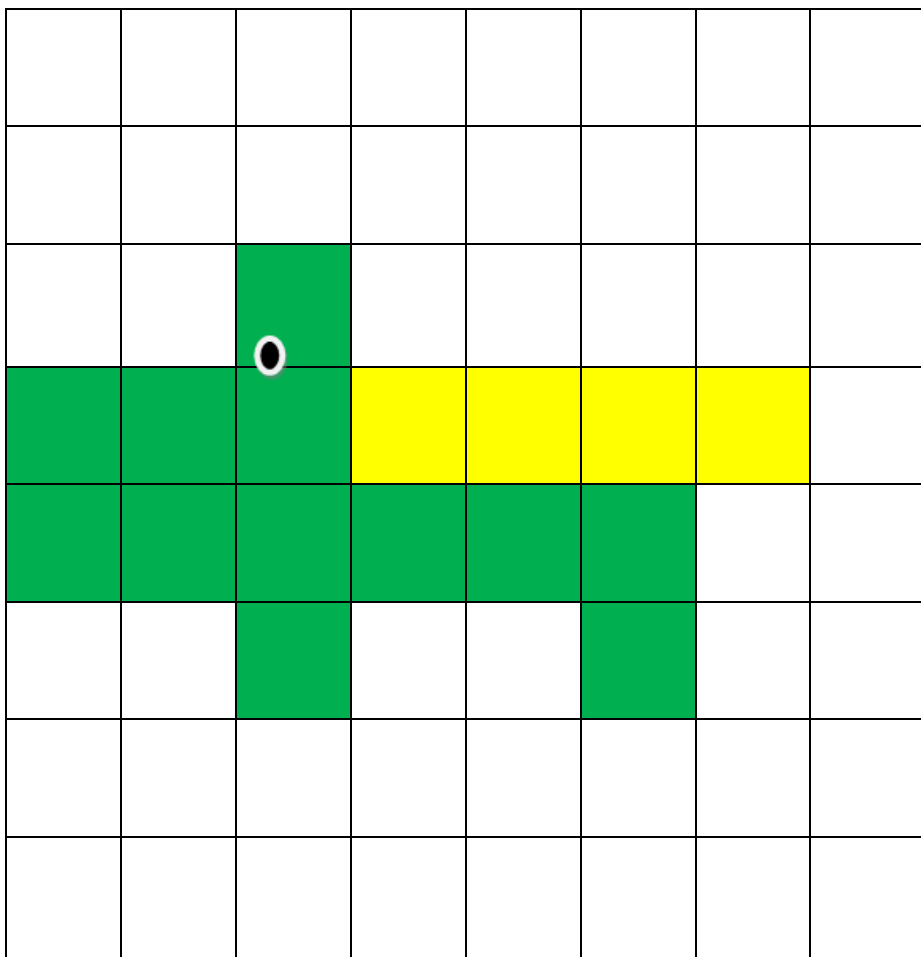


Черепаха

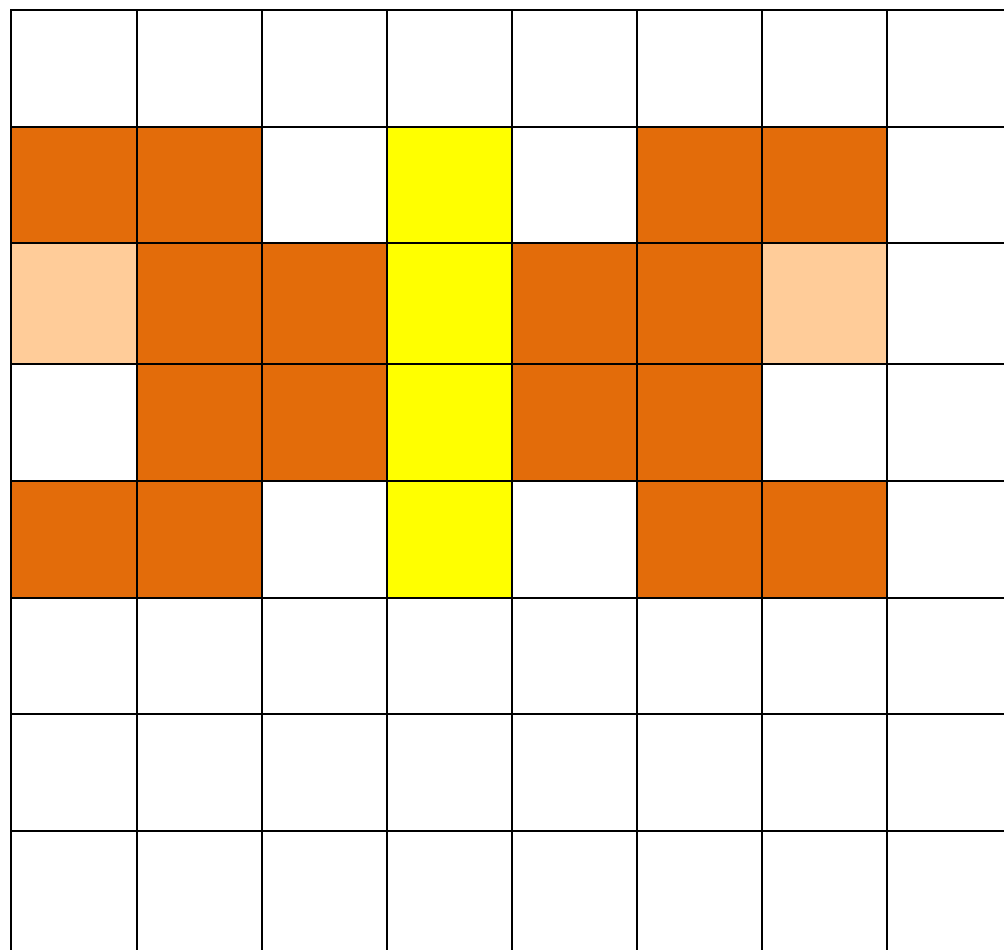


Слон

Животные и насекомые

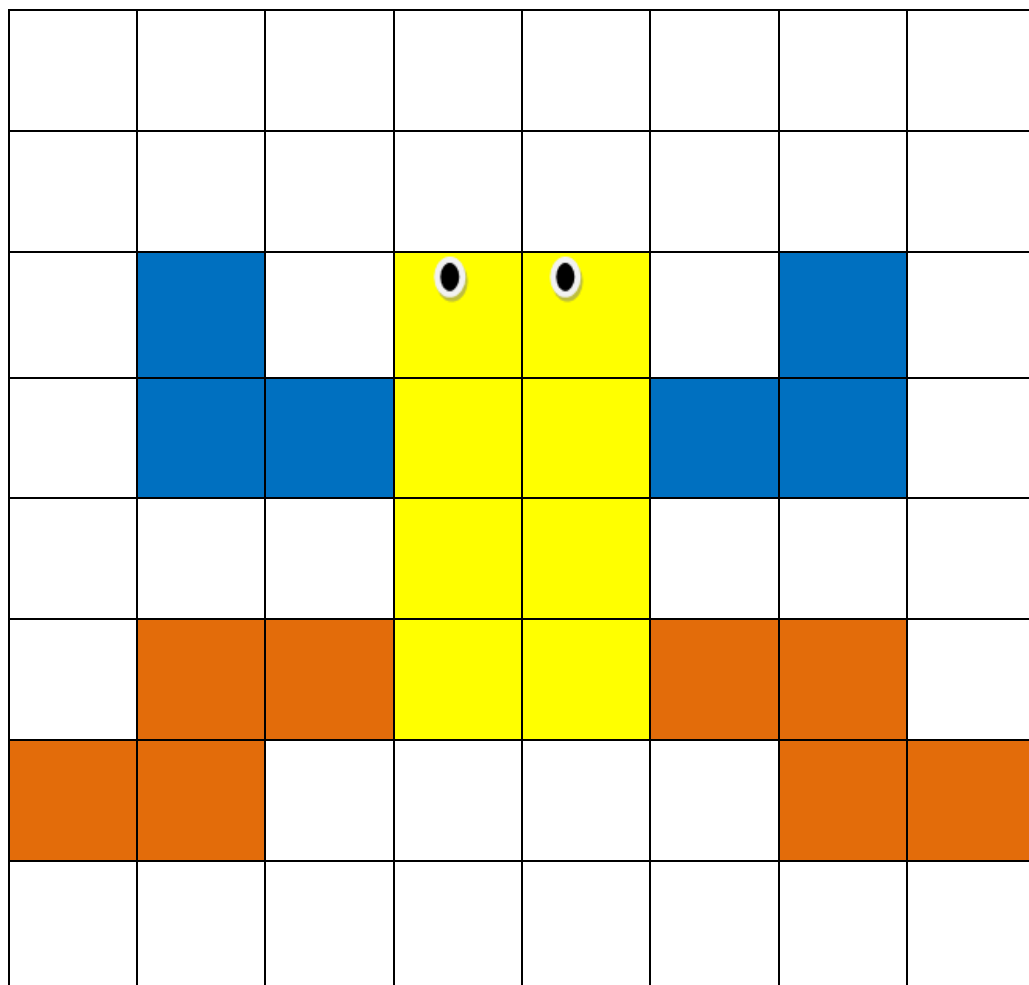


Крокодил

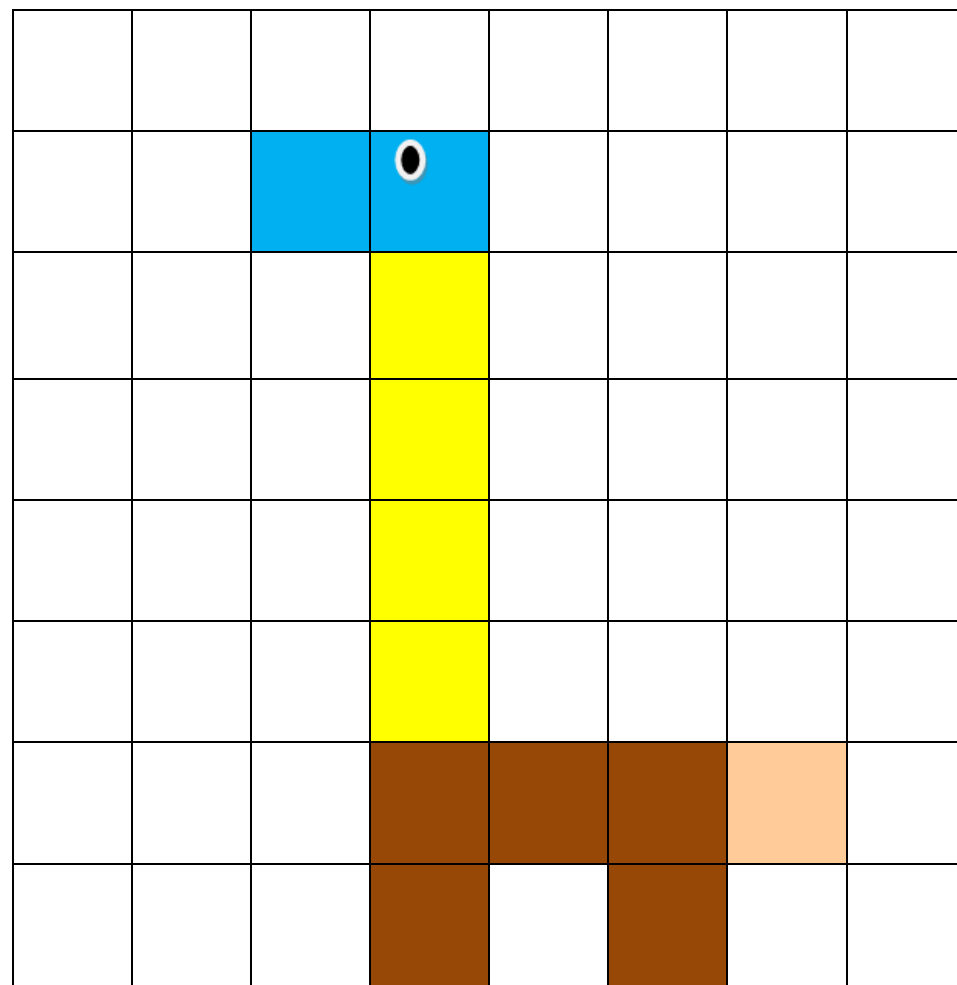


Бабочка

Животные и насекомые

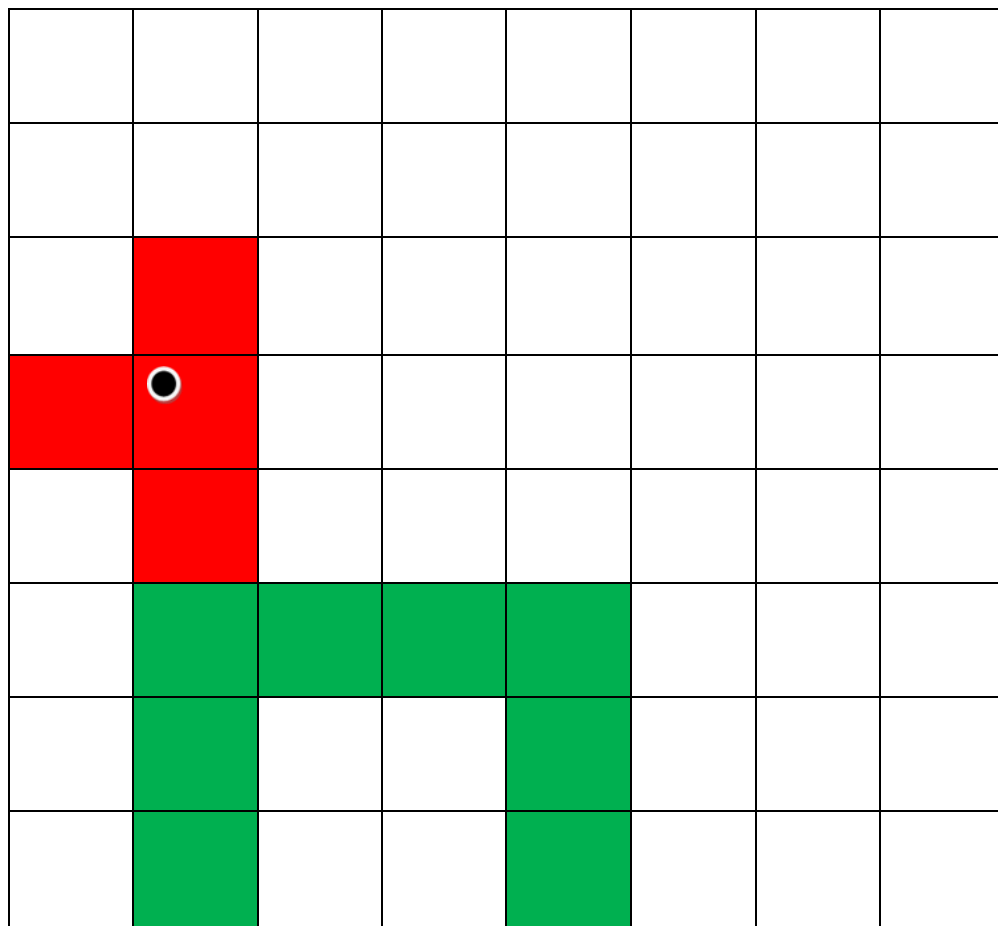


Лягушка



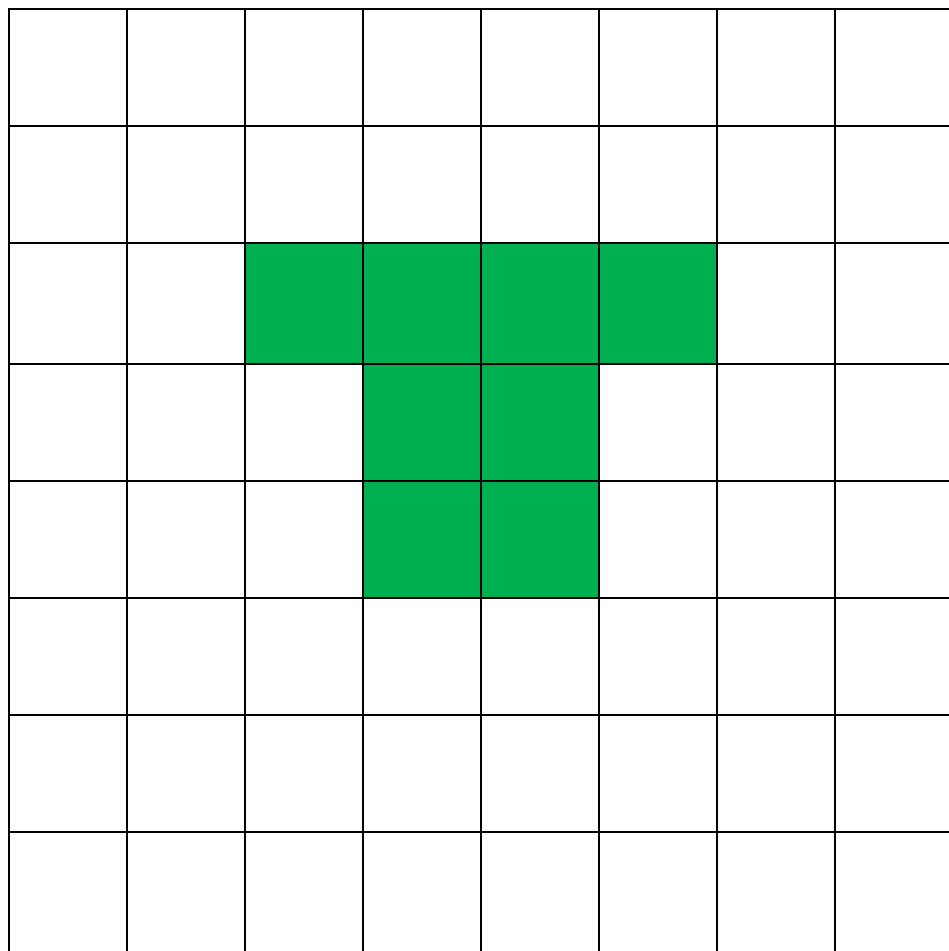
Жираф

Животные и насекомые

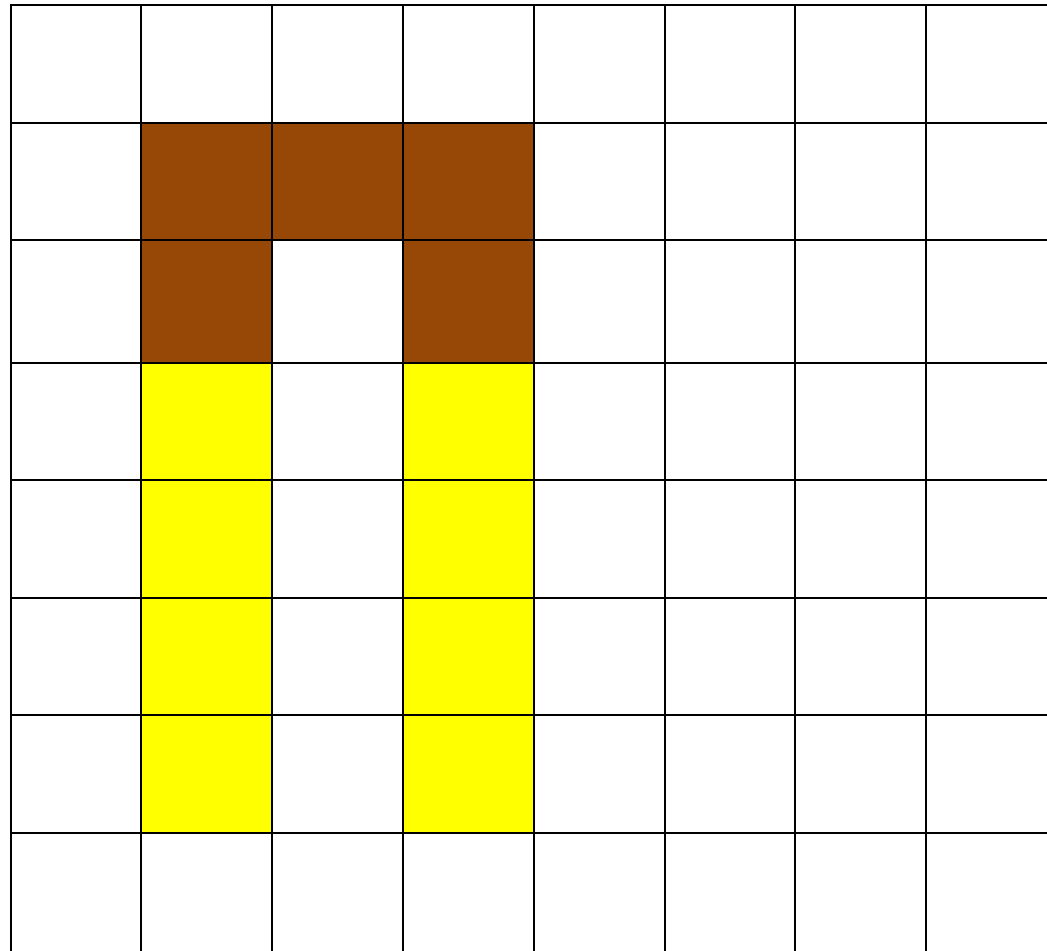


Лошадь

Одежда и обувь

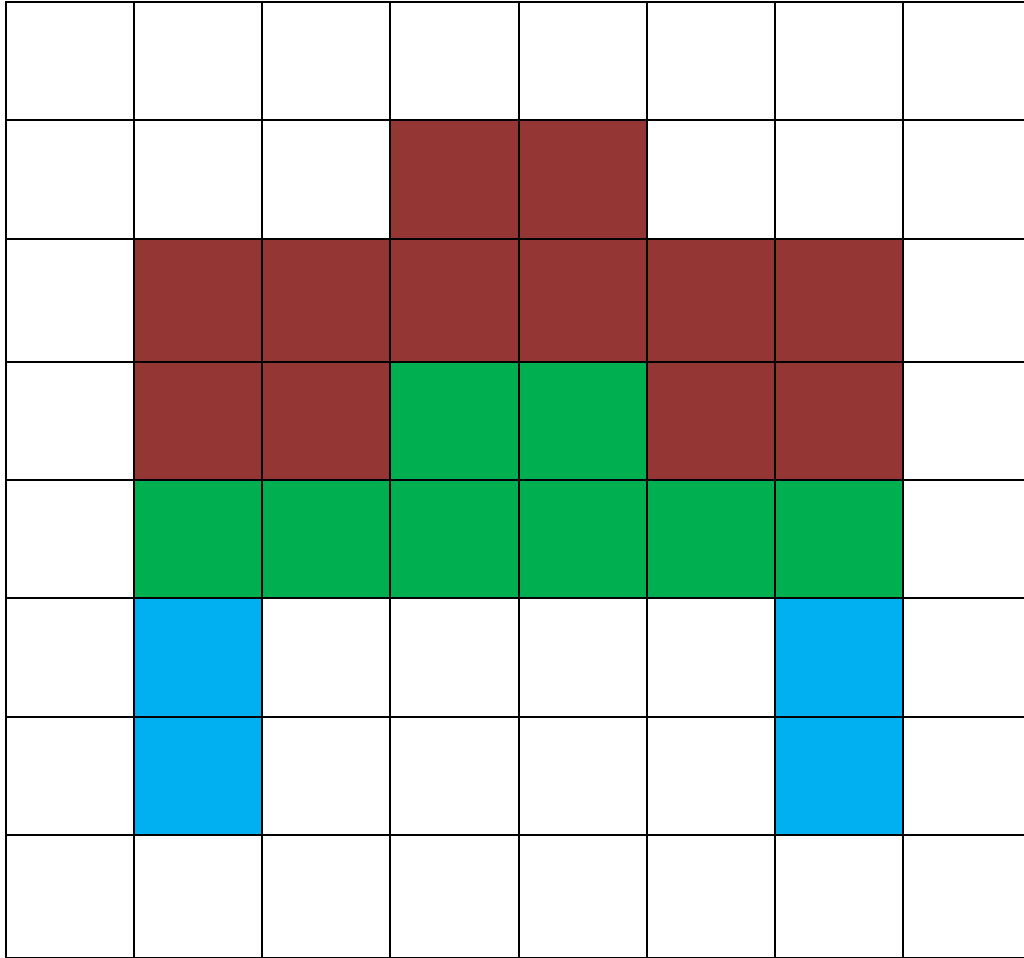


Футболка

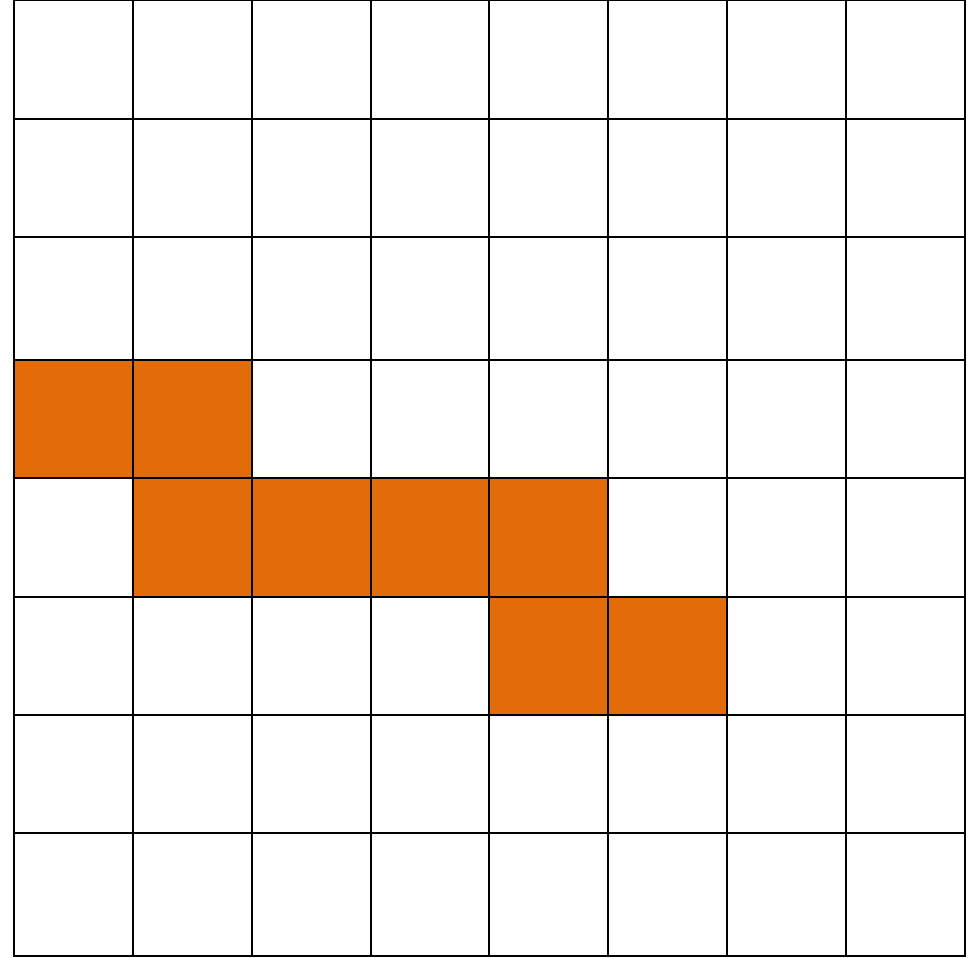


Штаны

Одежда и обувь

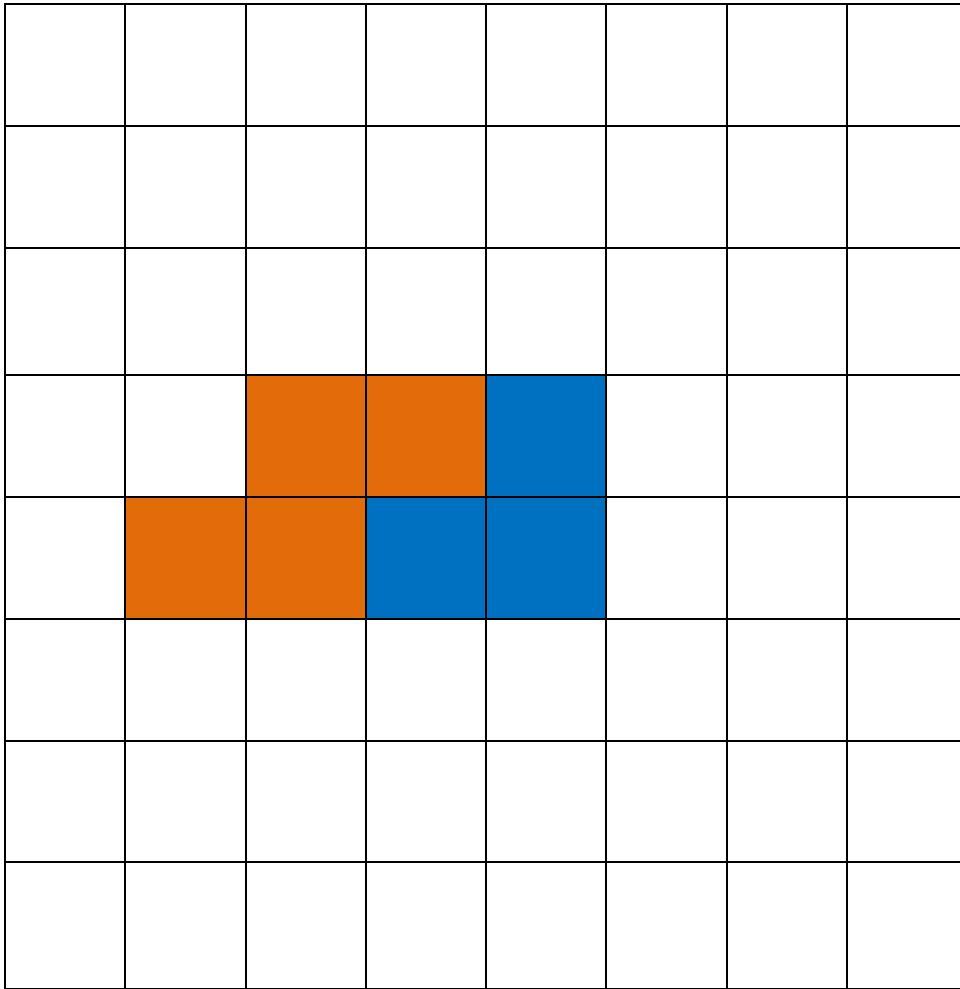


Шапка

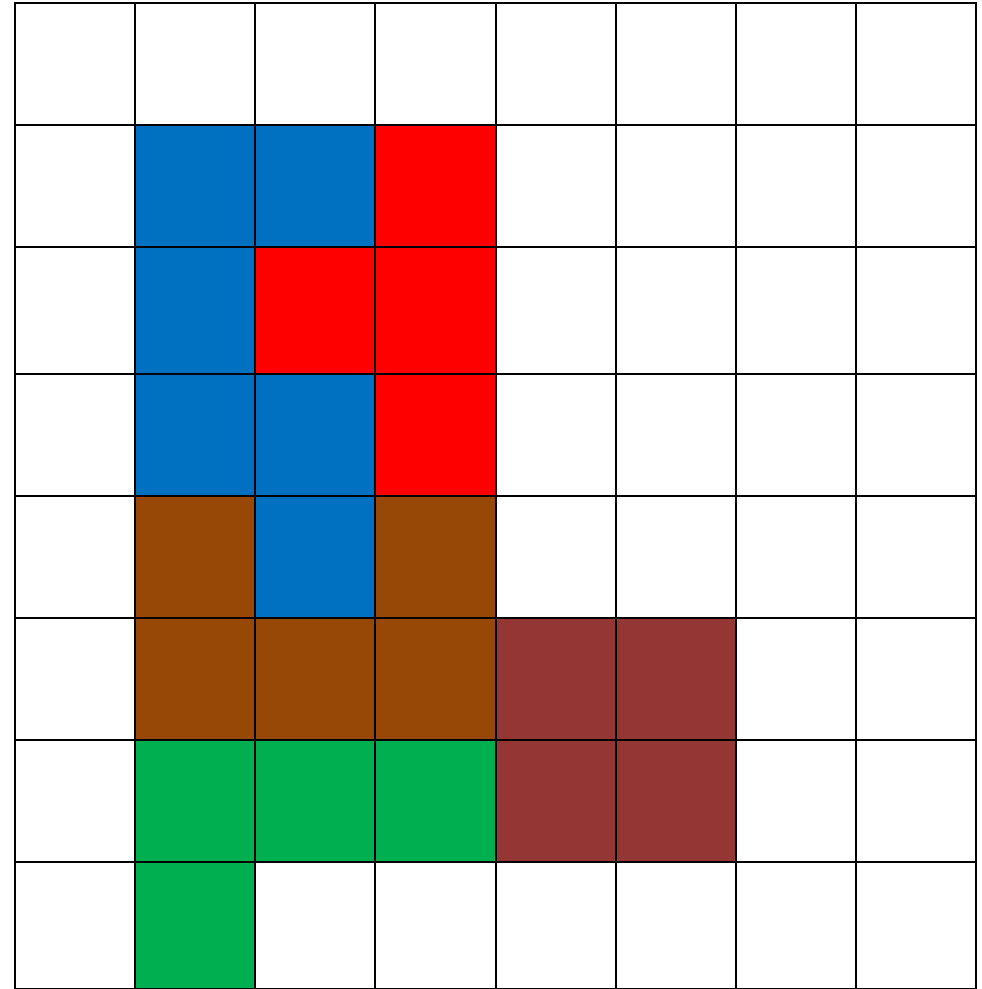


Шарф

Одежда и обувь

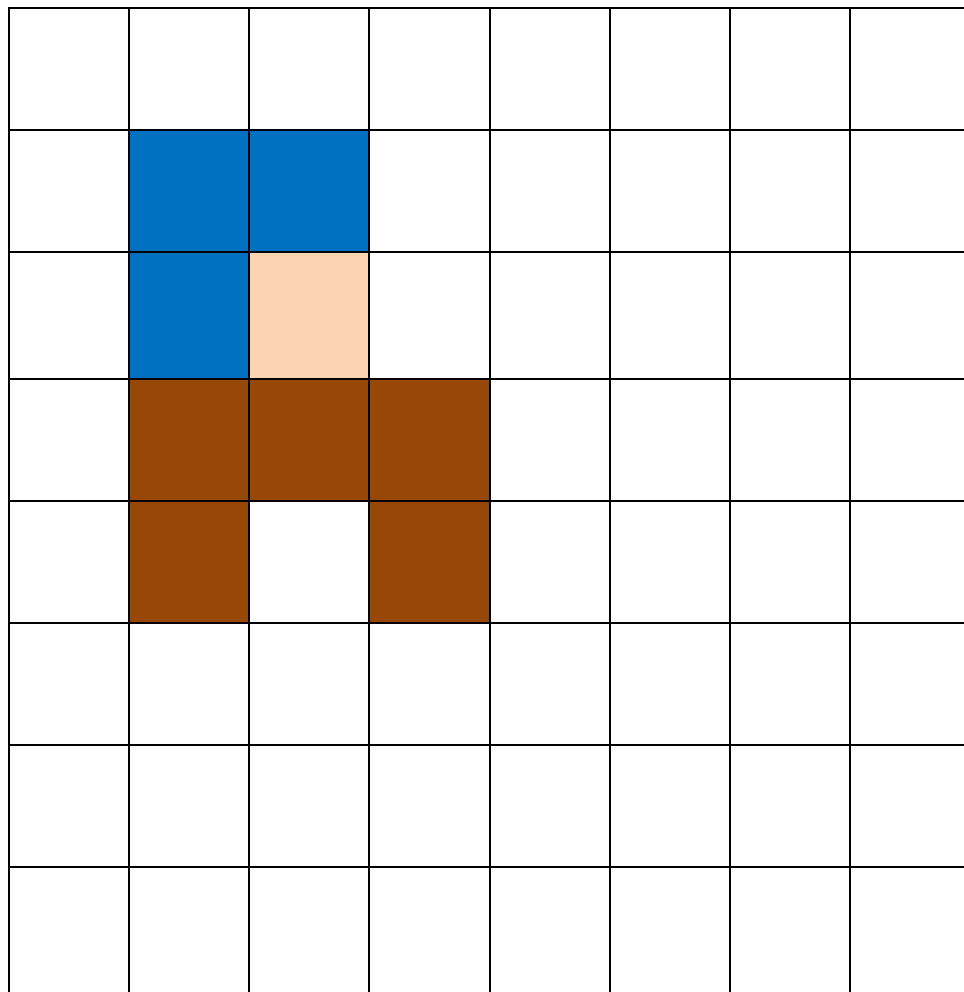


Кепка

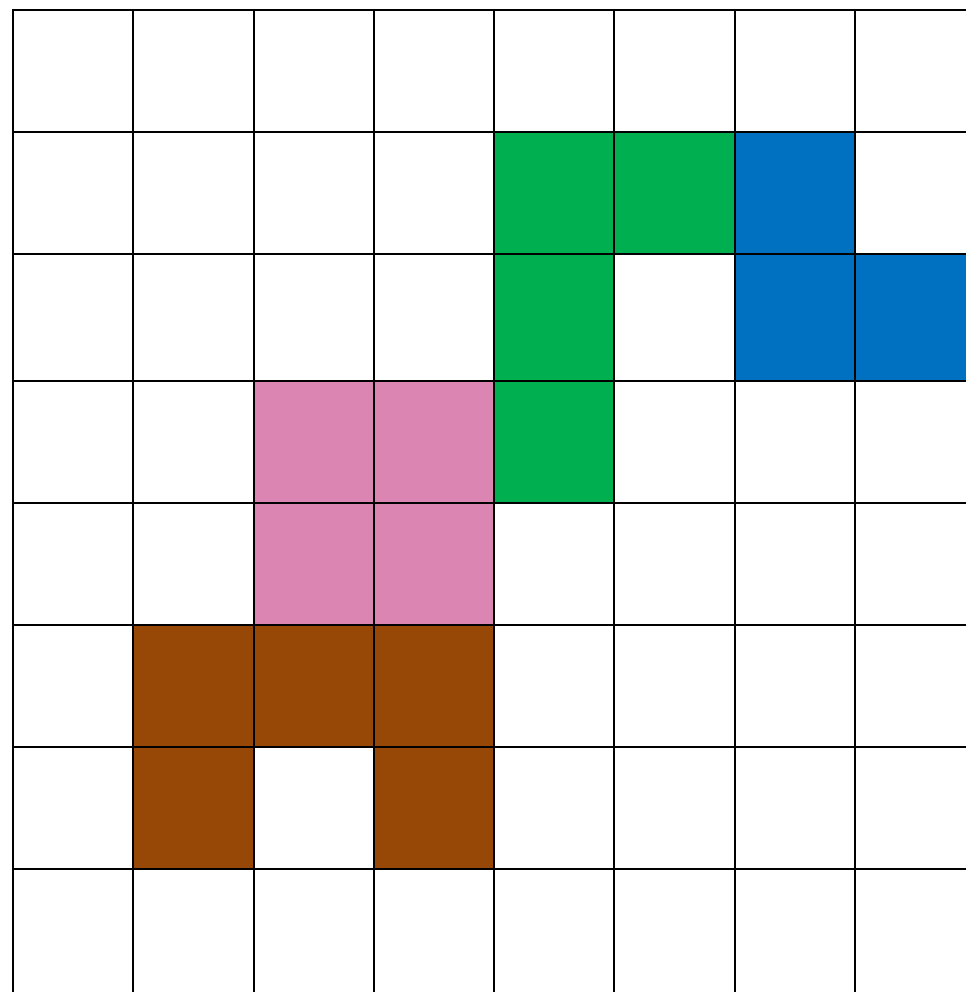


Сапог

Транспорт

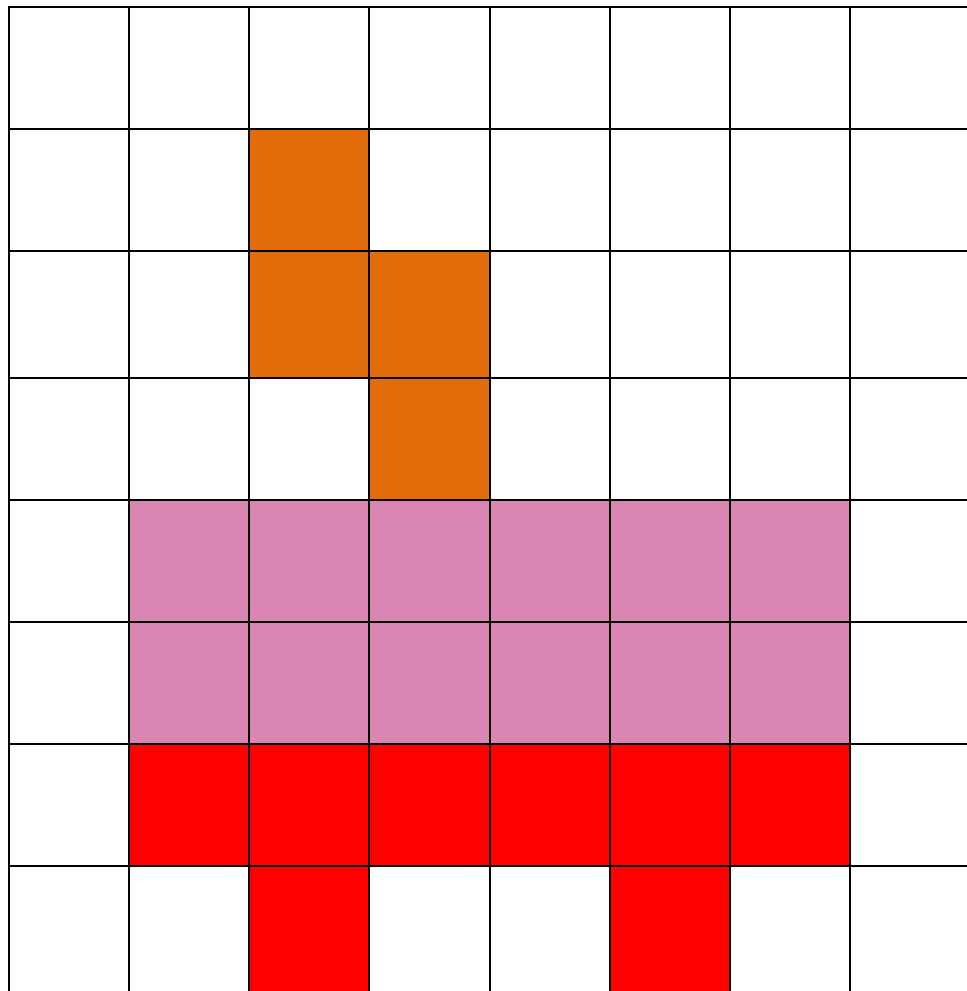


Машина

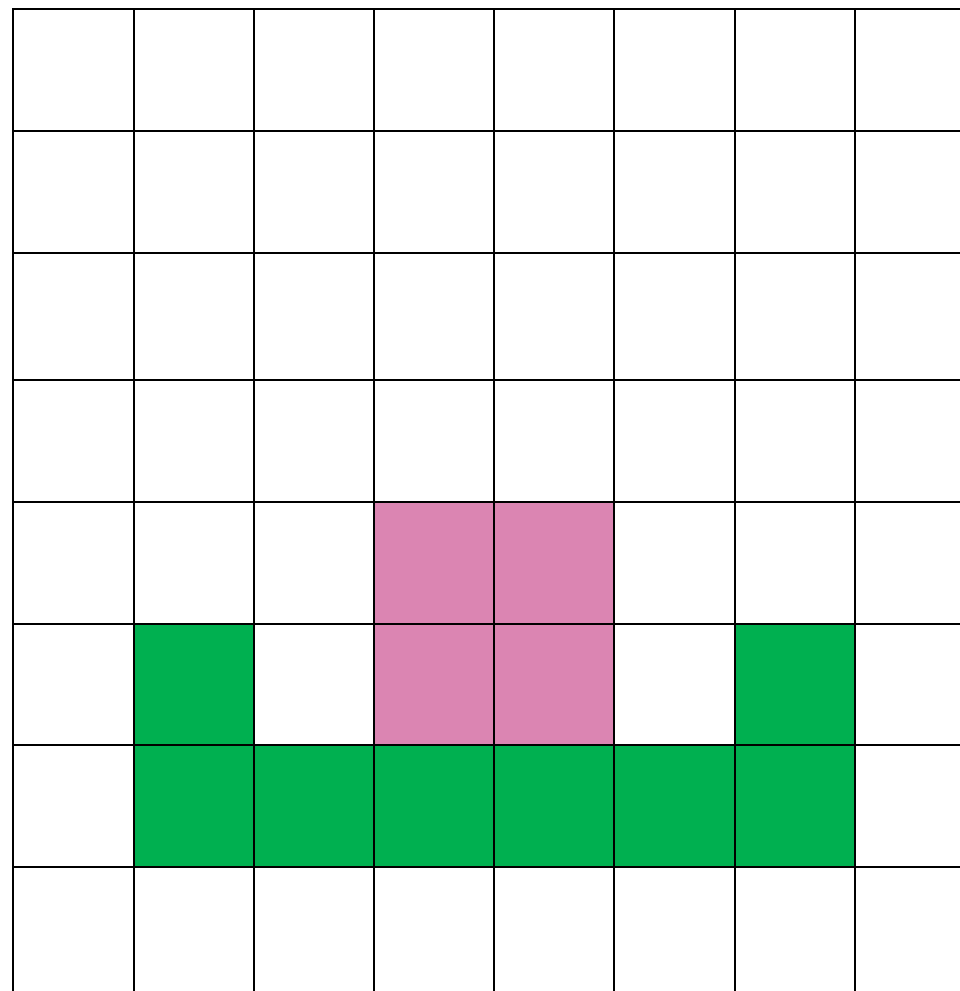


Экскаватор

Транспорт



Трамвай



Корабль

3 уровень сложности

Собери животного по живому образцу

Предполагает выполнение заданий педагога направленных на формирование умений ориентироваться на плоскости, развитие воображения, внимания, логическое мышления и создание готового продукта по образцу.

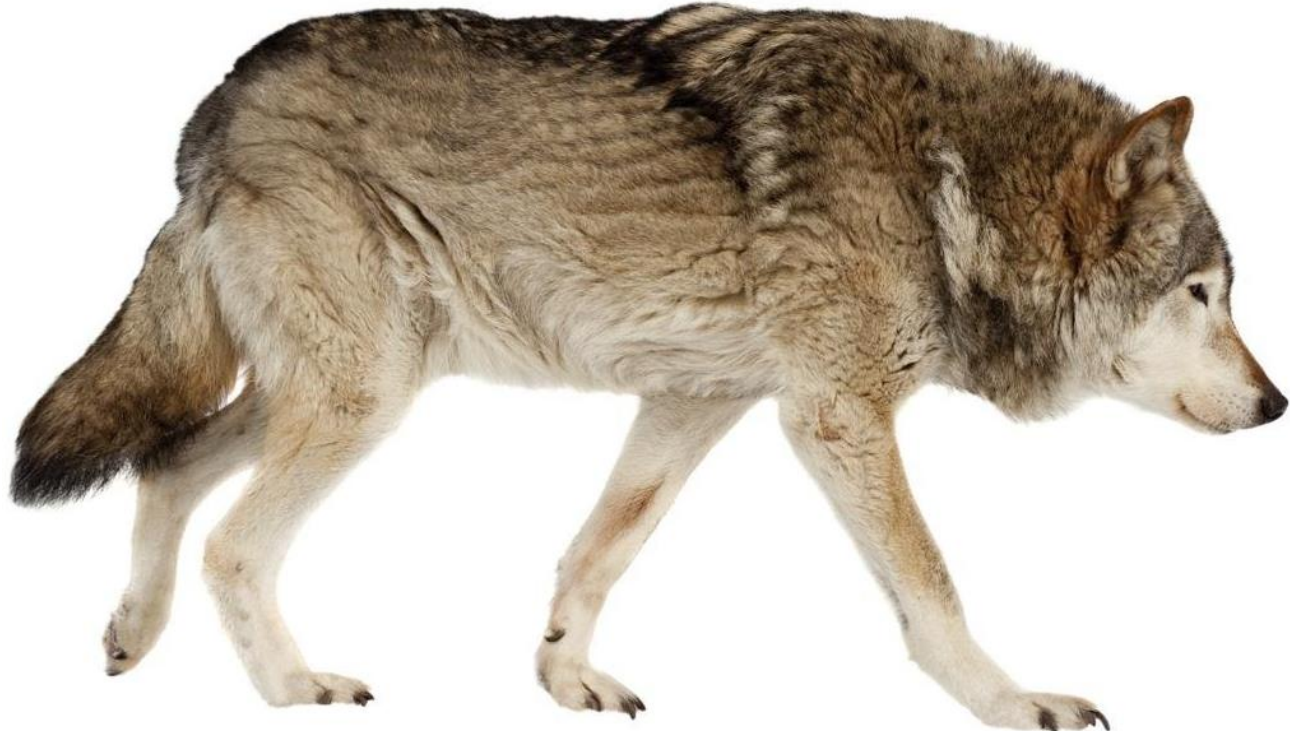
Задание для ребенка:

1. Рассмотрите изображение на карточке.
2. Кто изображен на картинке?
3. Соберите животное опираясь на живой образец.

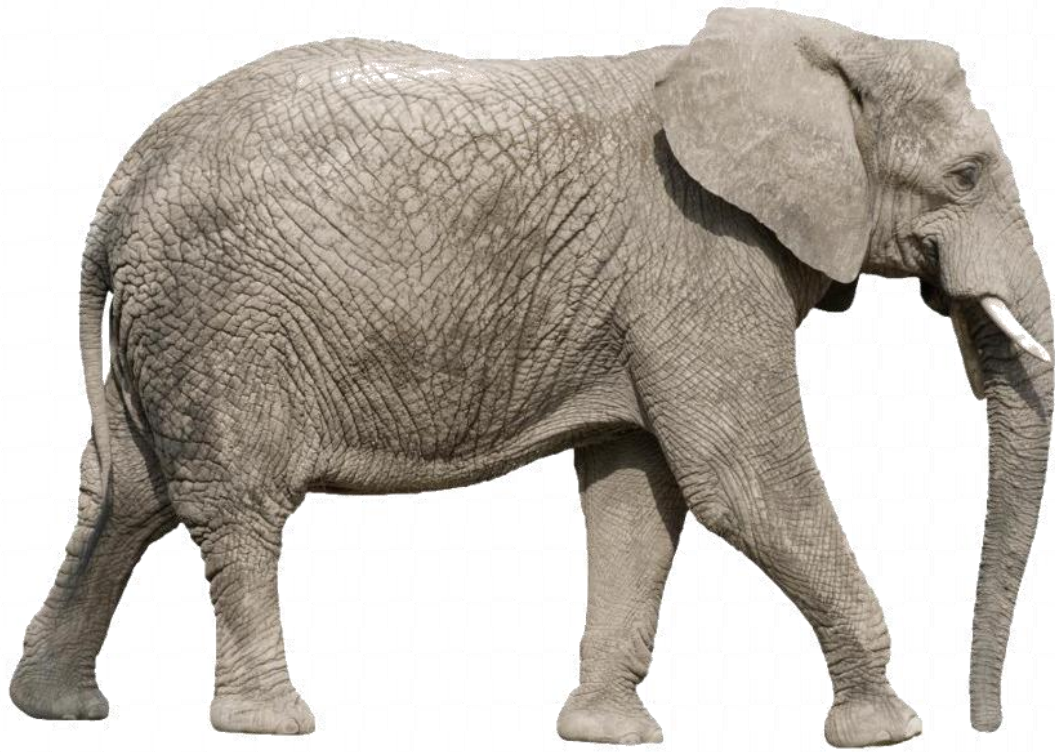


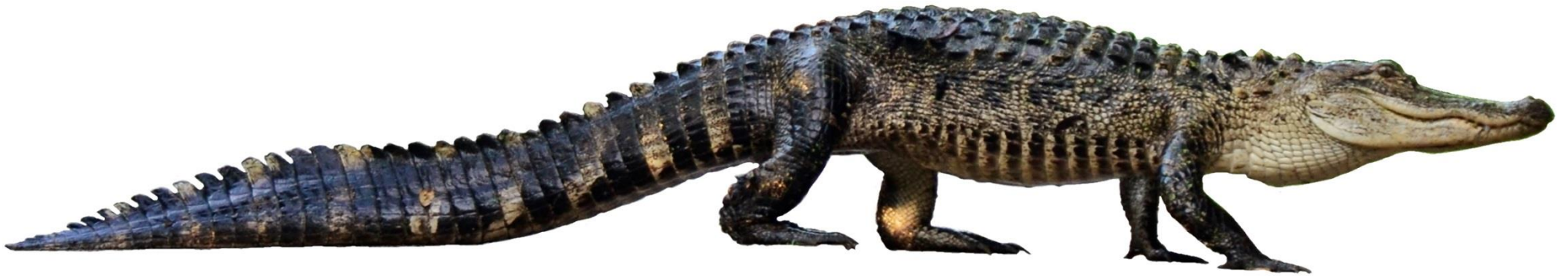














REPTILES

